

ロボットプログラミング教室 年間カリキュラム

※1つのカリキュラムは1ヶ月分(90分×2回)を目安にしており、テキストにそってプログラミングを学習する「基礎」(90分)と、そこで習得したことを活用してオリジナル作品を作る「応用」(90分)で構成されています。
 ※内容が一部変更になることがあります。

1年目

レベル 1

光や音のセンサーによる
制御の基礎

Step1

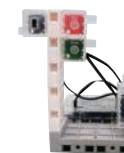
信号機を作る

Step2

センサーライトを作る

Step3

地震感知器を作る



レベル 2

さまざまな自動車の制御

Step1

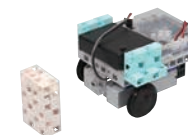
自動車の制御

Step2

衝突回避自動車

Step3

ライントレーサー



レベル 3

サーボモーターの制御の基礎

Step1

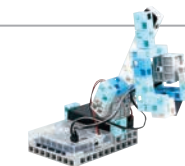
ブロックとばしマシン

Step2

アームロボットの製作

Step3

自動制御アームロボット



レベル 4

コントロールロボ

Step1

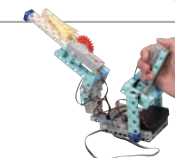
バトルロボを作る

Step2

ブロック運びレース

Step3

飛行機発射マシン



レベル 5

機構ロボット

Step1

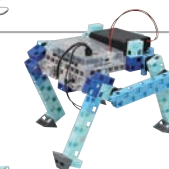
DCモーターでお絵かき

Step2

リンク機構内蔵4足歩行

Step3

ギヤを使ったアームロボ



レベル 6

歩行ロボット基礎

Step1

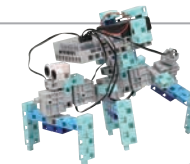
いろいろな進みかた

Step2

5軸6足歩行ロボット

Step3

8軸4足歩行ロボット



2年目

レベル 7

歩行ロボットマスター

Step1

8軸2足歩行ロボット

Step2

階段を登る2足歩行ロボ

Step3

倒れても起き上がる2足歩行ロボ



レベル 8

ゲームクリエイター

Step1

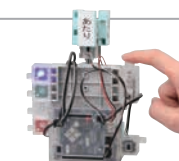
ルーレットゲーム

Step2

ロシアン番犬ゲーム

Step3

反射神経ゲーム



レベル9

以降では、プログラミングをより深く学んでいく内容と、あらたなセンサーを取り入れた学習が追加される予定です。